


Atölyenin Adı:	Unity ile Oyun Geliştirme Eğitimi	
Eğitmenin Adı Soyadı:	Doğukan Topçu	
Hedef Kitle (ilkokul-ortaokul- Her İki Yaş grubu):	Her iki Yaş Grubu	
Atölyenin Amacı:	Çocukları erken yaşta kendi oyunlarını geliştirmeye başlamalarını ve eğlenceli oyunlar tasarlayarak oyun geliştirmeye ilgi duymalarını sağlamak.	
Atölyenin Haftalık Çalışma Akışı	<p>I. Hafta: Unity oyun motorunun bilgisayara kurulması, unity editorün tanıtılması, Obje oluşturma, sahne üzerinde obje yerleştirme, objelerin temel özellikleri ve bu özelliklerin değiştirilmesi.</p> <p>II. Hafta Componentlerin tanıtılması, unity component yapısının anlatılması, eğitim sonu yapılacak oyunun tanıtımı ve ekiplerin oluşturulması.</p> <p>III. Hafta Geliştirilecek oyunun level tasarımlarının oluşturulması, engellerin unity tag'leri ile tanıtılması.</p> <p>IV. Hafta Engellere çarpınca yanma ve oyunu kazanma dinamiklerinin oluşturulması, oyunun tamamlanması ve oyunun buildinin alınması.</p>	
Atölyenin İçeriği:	Unity'nin bilgisayara kurulumu, proje oluşturma, Unity Editor arayüzü ve pencereleri tanıtmak, oyun tasarımı, oyun dinamikleri, level tasarımı.	

